

# **REGLAMENTO**

## **- CLASIFICATORIA -**

## **- PAKETES CUP -**



*Versión 1.0*

# ÍNDICE

1.	ORGANIZACIÓN.....	3
2.	INSCRIPCIONES.....	3
	2.1. Registro	
	2.2. Edad mínima	
	2.3. Condiciones físicas	
	2.4. Precios	
3.	KARTS.....	4
	3.1. Los karts	
	3.2. Averías mecánicas	
4.	HORARIO.....	4
5.	FORMATO.....	4
	5.1. Grupos	
	5.2. Clasificaciones	
	5.3. Carrera 1, 2 y 3	
	5.4. Prefinal	
	5.5. Match race	
	5.6. Final	
	5.7. Long-lap	
6.	PUNTUACIÓN.....	8
7.	BANDERAS.....	9
8.	LEY DEL PARALELO.....	9
9.	SANCIONES.....	10
10.	METEOROLOGÍA.....	11
11.	PREMIOS.....	11
12.	ANEXO.....	11

# ORGANIZACIÓN

El personal de Tarraco Karting será el encargado de la organización y velar por el cumplimiento del presente reglamento, así como del desarrollo de las pruebas y del juego limpio de las mismas.

El Circuito se reserva el derecho de modificar en cualquier momento la presente normativa. Los cambios serán puestos a disposición de los equipos y no podrán ser impugnados. Todo el que no está permitido en esta normativa está prohibido.

Se espera que todos los participantes y acompañantes, sigan las regulaciones establecidas para garantizar la seguridad de todos los participantes. Así mismo para garantizar que el evento lo puedan disfrutar todos los participantes, acompañantes y público.

## INSCRIPCIONES

Todos los participantes deben tener cuenta abierta en **Sodi W Series** y facilitar su número de identificación en el momento de la inscripción. Para abrirse una nueva cuenta;

<https://www.sodiwseries.com/en-gb/become-sws-driver.html>

### 2.1. REGISTRO

Las inscripciones se realizan presencialmente en el circuito, por cualquier red social oficial del circuito, a través de nuestro WhatsApp (651 142 949) o mediante el siguiente enlace:

<https://www.tarracokarting.com/campeonatos/>

Una vez notificado el interés por participar en el evento y realizado el pago quedará reservada la plaza. El pago debe realizarse durante los días previos al evento dando como fecha límite el jueves anterior al evento. No se reservan plazas.

### 2.2. EDAD MÍNIMA

La edad mínima para la participación del evento se establece en 15 años (no se requiere que se hayan cumplido)

Los participantes que sean menores de edad deberán estar siempre **acompañados por un adulto** durante el transcurso del evento.

### 2.3. CONDICIONES FÍSICAS

Al realizar la inscripción, acepta que usted está en plenas condiciones físicas y mentales. En caso contrario, se le prohibirá la participación al evento, sin la opción del reembolso de la inscripción.

Cualquier indicio de conducir bajo los **efectos del alcohol, drogas o cualquier sustancia que interfiera o no en el estado natural del piloto**, puede tener la consecuencia de la prohibición de la participación sin derecho a reembolso y la posible exclusión del campeonato en los siguientes eventos.

### 2.4. PRECIOS

El precio de la carrera será de 99€ por piloto.

# KARTS

## 3.1. LOS KARTS

Los karts utilizados son Sodi RT10, con motor Honda de 270cc.

## 3.2. AVERÍAS MECÁNICAS

El circuito no repara ni sustituye los karts que, por causas de un **uso inapropiado**, una **conducción negligente** por parte de alguno de los participantes, o **golpes**. En caso de que sufra algún tipo de avería que le imposibilite la normal marcha de este, se dará por **finalizada la carrera** para dicho piloto, sin posibilidad de **reclamar** parte o el total del importe de la inscripción del evento.

En caso de que el kart tenga una avería mecánica **ANTES** de iniciar su sesión, un piloto de pruebas probará y revisará dicho kart. En caso de que **NO** tenga ningún tipo de avería o fallo, el piloto saldrá **último** en dicha manga. En caso de que **SI** tenga avería, **se le proporcionará otro kart**.

# HORARIO

Las carreras se disputarán generalmente los domingos por la mañana con alguna posible excepción. Los horarios y día de las pruebas podrán variar según el criterio de la organización. Se informará a los pilotos con antelación.

El horario habitual es:

- Hora de llegada: 9:00h
- Inicio de briefing: 9:15h
- Inicio fase de grupos: 9:30h
- Inicio Prefinales: 11:00h
- Match Race: 13:00h
- Inicio Final: 14:30
- Ceremonia de podio: 15:00h

El horario puede sufrir cambios o demoras. **No se esperará a nadie, el briefing es de obligatoria asistencia**, en caso de no asistir al briefing el piloto saldrá des de la última posición en la Carrera 1.

# FORMATO

El evento estará constituido con el siguiente formato:

- Clasificación 1, 2 y 3: SUPERPOLE
- Carrera 1, 2 y 3: 8 vueltas con 1 paso por LONG-LAP, salida des de parrilla.
- Carrera PREFINAL: 10 vueltas con 1 paso por LONG-LAP, salida des de parrilla.
- Match Race: Top 16.
- Carrera FINAL: 13 vueltas con 1 paso por LONG-LAP, salida des de parrilla.

Los pilotos irán lastrados a **80kg** (incluyendo equipación).

## 5.1. GRUPOS

Durante los días previos al evento se sorteará de forma aleatoria los grupos para las carreras 1, 2 y 3 y la asignación de karts para cada carrera.

Tras la finalización de las primeras carreras se formarán las parrillas para la carrera PREFINAL en función de los puntos acumulados.

En caso de empate de puntos, se tomará como preferente aquel que tenga mejor resultado en su última carrera. Si coincidieran en la misma posición se tomará la vuelta rápida personal como referencia de la carrera 3.

Al acabar la carrera PREFINAL, se definirán los TOP16 pilotos que pasarán a la MATCH RACE.

La parrilla de salida de la FINAL será el orden de eliminación de cada ronda en la MATCH RACE donde se seleccionarán los mejores 12.

## 5.2. CLASIFICACIONES

Una vez finalizado el briefing y resulta cualquier duda que haya podido surgir durante el mismo, los pilotos del primer grupo deberán dirigirse a la zona de box para coger su lastre pertinente, en caso de ser necesario, y subir al kart sorteado durante el briefing sin distraerse. Los pilotos pueden ir acompañados de **1 persona** como ayuda para colocar el lastre.

Previo a la primera clasificación, se realizarán 5 vueltas para calentar neumáticos y motor con el objetivo de evitar cualquier diferencia de rendimiento generada por un trabajo fuera de régimen de temperatura de los karts. Finalizado el WARM-UP, todos los pilotos deberán regresar al box de forma controlada y segura, y detenerse siguiendo las indicaciones de los comisarios que se encuentren en box sin bajarse o manipular el kart.

Una vez se dé por iniciada la sesión clasificatoria, un comisario indicará al primer piloto de la fila que puede entrar en pista seguido del resto de pilotos. Durante la vuelta de salida de box, se deberá crear la distancia suficiente para poder realizar **1 vuelta de clasificación** sin interferir en la sesión de cualquier compañero.

**En caso de que un piloto cometa un error sustancialmente grave** (impacto contra un muro, trompo, etc...) el cual le ralentice tanto como para que el piloto perseguidor lo alcance, este tendrá la **OBLIGACIÓN** de apartarse y no afectar a la clasificación del resto.

En caso de que el piloto perseguidor **no haya dejado el suficiente espacio** con el piloto que le precede, este tendrá **PROHIBIDO** adelantar.

Acabada la vuelta clasificatoria, todos los pilotos deberán detenerse en la recta entre la 1ª y 2ª curva y se dará inicio al proceso de parrilla para las carreras.

Si durante la vuelta lanzada hubiera cualquier incidente que imposibilitara que el 75% de la parrilla complete su vuelta de forma limpia, se dará como **nula** y se repetirá. El proceso de relanzada de la sesión irá dirigida por los comisarios de pista.

En el supuesto de que en la relanzada volviese a haber un incidente similar al descrito anteriormente, el resultado de la sesión será el mostrado en la pantalla de timing.

## 5.3. CARRERA 1, 2 y 3

El orden de parrilla está establecido por la sesión clasificatoria previa.

La carrera estará compuesta por un total de 8 vueltas. El proceso de salida se dará mediante semáforo y en su defecto, por bandera.

Dado que la ubicación de la parrilla en el circuito no coincide con la célula de transponder, si durante los primeros metros hasta llegar a la línea de meta hay algún incidente grave de

carrera, la organización neutralizará la carrera con **bandera roja** y se repetirá el proceso de salida, manteniendo las posiciones iniciales descontando 1 vuelta del total.

Durante la carrera, todos los pilotos deberán hacer **1 LONG-LAP**, de no hacerlo se penalizará con **1 vuelta de sanción**.

Al completar la 8ª vuelta se sacará la bandera de cuadros para finalizar la carrera y regresar lentamente a box siguiendo las indicaciones de los comisarios.

Finalizada la carrera todos los pilotos deben pasar por el pesaje.

## 5.4. PREFINAL

Después de finalizar las 3 carreras clasificatorias de cada grupo se hará un recuento general de los puntos acumulados y se formará la parrilla de salida para las PREFINALES.

La carrera estará compuesta por un total de 10 vueltas. El proceso de salida se dará mediante semáforo y en su defecto, por bandera.

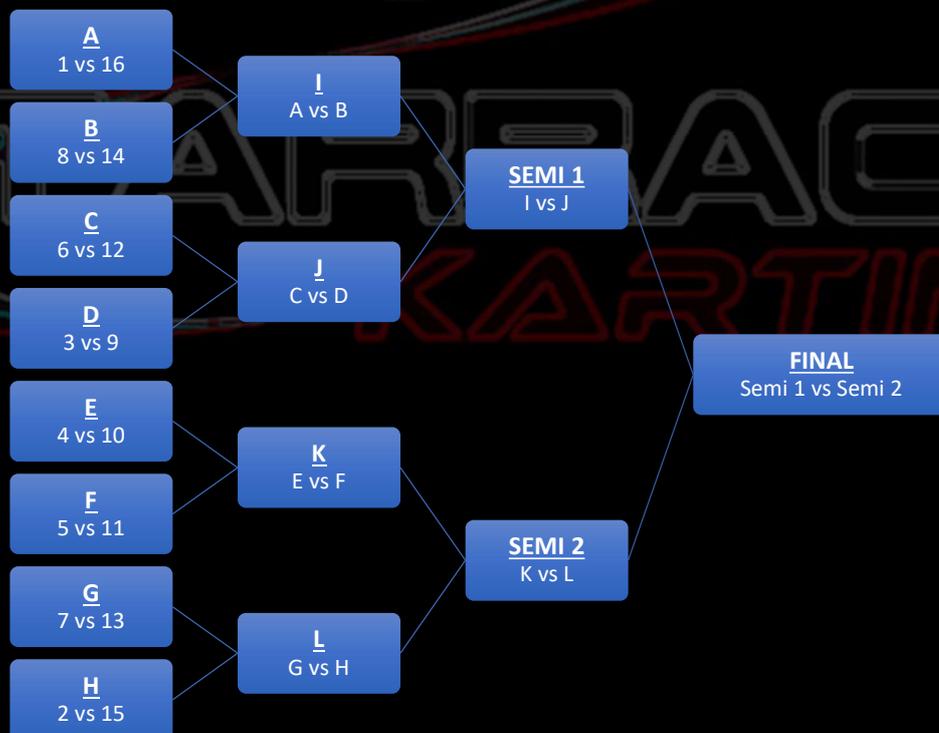
Dado que la ubicación de la parrilla en el circuito no coincide con la célula de transponder, si durante los primeros metros hasta llegar a la línea de meta hay algún incidente grave de carrera, la organización neutralizará la carrera con **bandera roja** y se repetirá el proceso de salida, manteniendo las posiciones iniciales descontando 1 vuelta del total.

Durante la carrera, todos los pilotos deberán hacer **1 LONG-LAP**, de no hacerlo se penalizará con **1 vuelta de sanción**.

Al completar la 10ª vuelta se sacará la bandera de cuadros para finalizar la carrera y regresar lentamente a box siguiendo las indicaciones de los comisarios.

## 5.5. MATCH RACE

Los 16 pilotos con mayor acumulación de puntos serán ordenados por puntuación.



El funcionamiento se explicará durante el briefing. El ganador de la MATCH RACE recibirá 1 punto extra en el campeonato.

## 5.6. FINAL

Para la final, la parrilla se formará en función del orden eliminatorio de la MATCH RACE. Los pilotos eliminados en cada ronda serán ordenados por orden de campeonato en las siguientes posiciones:

- Fase 1: posición 9<sup>a</sup> a 12<sup>a</sup> según campeonato, se eliminan a 4 pilotos.
- Fase 2: posición 5<sup>a</sup> a 8<sup>a</sup> según campeonato.
- Fase 3: posición 3<sup>a</sup> y 4<sup>a</sup> según campeonato.
- Fase 4: posición 1<sup>a</sup> y 2<sup>a</sup> según eliminación.

El kart eliminado en cada ronda de la MATCH RACE será el que utilizará el piloto eliminado de cada fase

La carrera estará compuesta por un total de 13 vueltas. El proceso de salida se dará mediante semáforo y en su defecto, por bandera.

Dado que la ubicación de la parrilla en el circuito no coincide con la célula de transponder, si durante los primeros metros hasta llegar a la línea de meta hay algún incidente grave de carrera, la organización neutralizará la carrera con **bandera roja** y se repetirá el proceso de salida, manteniendo las posiciones iniciales descontando 1 vuelta del total.

Durante la carrera, todos los pilotos deberán hacer **1 LONG-LAP**, de no hacerlo se penalizará con **1 vuelta de sanción**.

Al completar la 13<sup>a</sup> vuelta se sacará la bandera de cuadros para finalizar la carrera y regresar lentamente a box siguiendo las indicaciones de los comisarios.

## 5.7. LONG LAP

Des del momento de inicio de la carrera (vuelta 0), la siguiente vuelta (vuelta 1) y la última vuelta de carrera no se podrá pasar por la LONG LAP.

El paso por la LONG LAP debe realizarse con seguridad tanto en el momento de entrar como al salir del carril de la LONG LAP. Dado que es el piloto quien decide cuando hacerla también es este el responsable de no generar ninguna situación de peligro. La preferencia SIEMPRE la tendrán aquellos pilotos que se encuentren en pista por lo que se deberá pasar por la LONG LAP respetando el hueco y la trazada del piloto en pista.

Un piloto que esté en pista y se encuentre con otro pasando por la LONG LAP tendrá **PROHIBIDO** modificar su trazada normal con tal de perjudicar al piloto que esta saliendo del la LONG LAP. Ambos pilotos tienen que respetar su espacio.

# PUNTUACIÓN

Tablas de puntuaciones:

CARRERA 1, 2 y 3		PREFINAL		FINAL	
1º	50	1º	50	1º	50
2º	48	2º	47	2º	46
3º	46	3º	45	3º	43
4º	44	4º	43	4º	41
5º	42	5º	41	5º	39
6º	40	6º	39	6º	38
7º	38	7º	37	7º	37
8º	36	8º	36	8º	36
9º	34	9º	35	9º	35
10º	32	10º	34	10º	34
11º	30	11º	33	11º	33
12º	28	12º	32	12º	32
13º	27	13º	31	13º	31
14º	26	14º	30	14º	30
15º	25	15º	29	15º	29
16º	24	16º	28	16º	28
17º	23	17º	27	17º	27
18º	22	18º	26	18º	26
19º	21	19º	25	19º	25
20º	20	20º	24	20º	24
21º	19	21º	23	21º	23
22º	18	22º	22	22º	22
23º	17	23º	21	23º	21
24º	16	24º	20	24º	20
25º	15	25º	19	25º	19
26º	14	26º	18	26º	18
27º	13	27º	17	27º	17
28º	12	28º	16	28º	16
29º	11	29º	15	29º	15
30º	10	30º	14	30º	14
31º	9	31º	13	31º	13
32º	8	32º	12	32º	12
33º	7	33º	11	33º	11
34º	6	34º	10	34º	10
35º	5	35º	9	35º	9
36º	4	36º	8	36º	8
37º	3	37º	7	37º	7
38º	2	38º	6	38º	6
39º	1	39º	5	39º	5
40º	0	40º	4	40º	4

# BANDERAS



BANDERA VERDE: Pista limpia.



BANDERA AMARILLA: Hay algún peligro en pista, es **obligatorio** reducir la velocidad en la zona afectada y está **prohibido** adelantar.



BANDERA ROJA: Puede mostrarse en las siguientes situaciones

- Paralización de la sesión por causas mayores.
- Salida nula
- Finalización de la sesión

Independientemente del motivo de la bandera, todos los pilotos deberán seguir las indicaciones de los comisarios de pista.



BANDERA AZUL: Eres lento, muy lento y te doblan. Aparta.



BANDERA BLANCA y NEGRA: Advertencia por acción antirreglamentaria. Si un piloto recibe varias advertencias puede acarrear sanción.



BANDERA NEGRA: Descalificación directa de la carrera y/o del evento.



BANDERA BLANCA: Se mostrará en la última vuelta de carrera.

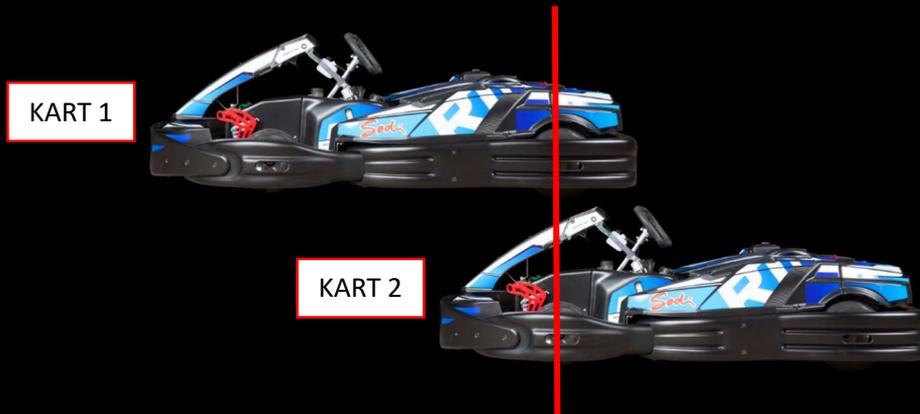
## LEY DEL PARALELO

Dado que Tarraco Karting es un circuito dónde las escapatorias son inexistentes, todos debemos tener cuidado y respeto durante los adelantamientos.

Los paralelos **DEBEN RESPETARSE**, así que a continuación se describirá que se considera un paralelo y que no;

- **El KART 2 está por delante de la línea roja:** se considerará paralelo y ambos pilotos deberán respetarse el espacio teniendo que frenar en caso de ser necesario. Mientras dure el paralelo, es **OBLIGATORIO** dejar el espacio suficiente para que ninguno de los 2 karts impacte contra ninguna protección
- **El KART 2 está por detrás de la línea roja:** no se considera paralelo y el **KART 2** tiene que abortar el adelantamiento teniendo que frenar en caso de ser necesario.

No respetar la "LEY DEL PARALELO" podrá acarrear sanción.



# SANCIONES

El comité sancionador tiene la suficiente experiencia como para evaluar todas las acciones visibles correctamente.

Por ello, en este apartado vamos a mostrar los ejemplos más comunes de sanciones con su correspondiente penalización:

## Durante CLASIFICACIÓN:

Cualquier acción voluntaria o involuntaria, que no sea a raíz de un accidente, que pueda afectar a la sesión clasificatoria de otros, se sancionará con la descalificación y saldrá desde la última posición en la siguiente carrera, respetando el funcionamiento de la sesión descrito en el punto 5.2.

## Durante CARRERAS:

- Golpear al rival y no ganar ni perder posición  
**ADVERTENCIA**
- Golpear al rival, ganar una posición y no devolverla durante las siguientes curvas ni tras el aviso de los comisarios  
**+5 SEGUNDOS**
- Golpear al rival y ganar más de dos posiciones  
**+10 SEGUNDOS**
- Hacer un cambio de sentido **DURANTE** la frenada  
**ADVERTENCIA**
- Soltar el volante para expresar tu odio interior  
**ADVERTENCIA**
- No dar el peso mínimo estipulado por categoría  
**DESCALIFICACIÓN**
- No respetar un piloto en pista al salir de la LONG-LAP  
**+5 SEGUNDOS**
- No pasar por LONG-LAP  
**+1 VUELTA**
- Hacer la LONG-LAP en vuelta 0 o en la última vuelta  
**+10 SEGUNDOS**

Cualquier acción no mencionada en este documento considerada antideportiva no será exenta de sanción.

Tras la acumulación de **3 ADVERTENCIAS** durante el evento, tendrá una penalización **+5 segundos** en su carrera.

# METEOROLOGIA

El evento podría llegar a cancelarse por varios motivos. En caso de una cancelación, se buscaría una nueva fecha para el evento.

No se reembolsa el importe abonado para la inscripción, bajo ningún concepto. En caso de no poder asistir por causas mayores, se podrá buscar un sustituto o un vale para el siguiente evento.

En caso de lluvia, el evento continuará su ritmo normal. En caso de que el circuito sea totalmente impracticable, se esperará a que mejoren las condiciones de pista.

En caso de que las condiciones sean realmente malas, la organización se reserva el derecho de la cancelación, o de la reestructuración del evento y del tiempo de las sesiones para poder llevar a cabo el mismo.

Durante una carrera con agua en pista está **PROHIBIDO** usar las protecciones del circuito como ayuda a la conducción.

El formato de carreras se verá reducido a 10 minutos (carreras 1 y 2) y 14 minutos (finales).

No se podrá pasar por la long lap.

## PREMIOS

Los 2 primeros clasificados al finalizar el evento recibirán 2 participaciones para el evento PAKETES CUP 2025 que se realizará en el Karting Campillos los días 14, 15 y 16 de noviembre.

## ANEXOS

1. No se permite la comunicación por radio o intercomunicadores. Queda totalmente prohibida la comunicación con el piloto mediante audio.
2. Cualquier reclamación que quiera presentarse por algún incidente en pista debe se impuesta por el piloto afectado. No se escucharán reclamaciones provenientes de terceros, familiares, público...
3. En la situación de escuchar o ver un comportamiento inadecuado (faltas de respeto, insultos, agresiones, ...) por parte de un piloto o acompañante podrá acarrearle una sanción proporcional a la situación generada pudiendo llegar a la descalificación total del evento, incluso del campeonato.